

Reglement Vossenjacht

1. Algemeen

- 1.1 Vossenjachten worden gereden op eigen risico. De TCP kan nimmer aansprakelijk worden gesteld voor letsel of schade ontstaan door of tijdens een vossenjacht.
- 1.2 Deelnemers worden geacht het vossenjachtreglement te kennen en zich aan de gestelde regels te houden.
- 1.3 De deelnemers maken hoofdzakelijk gebruik van de openbare weg. Zij dienen hierbij de verkeersregels en de verkeersveiligheid in acht te nemen. Ook dient men zich sociaal te gedragen.
- 1.4 Er wordt gestart met 2 groepen (A en B), groep B start ten minste 5 minuten na groep A.
- 1.5 Bij het overtreden van één van de regels door uitzetters of deelnemers kan de vossenjachtcommissie besluiten tot overgaan van puntenafrek.

2. Regels bij het rijden van een vossenjacht

- 2.1 Iedere deelnemer krijgt bij inschrijving 5 houtjes (1 gele en 4 blauwe) en een PVC-ring mee met daarop zijn/haar startnummer.
- 2.2 De deelnemers volgen de door de uitzetters aangegeven route. De route is voorzien van volgpijlen/-vlaggetjes (geven de richting aan) en keuzepijlen/-vlaggetjes (geven meerdere richtingen aan). pijlen en vlaggetjes staan altijd rechts van de weg.
- 2.3 Bij CONTROLE (aangegeven d.m.v. een pijl met letter 'C' of meerdere vlaggetjes) moet 1 van de 5 houtjes in de emmer worden gegooid. Alleen het gele houtje moet in de gele emmer. Bij de VOS (pijl met het woord 'ZOEK VOS') moet de PVC-ring over de stalen paal geschoven worden. De paal is gemarkeerd met een vlag.
- 2.4 Heeft een deelnemer de ring bij de vos over de paal geschoven dan heeft men de vossenjacht beëindigd! Hierna teruggaan naar een gemiste controle leidt tot diskwalificatie van deze vossenjacht. Deze regel is tevens van toepassing bij wangedrag bij de Vos.
- 2.5 De winnaar wordt vastgesteld aan de hand van het aantal controles dat men heeft en de volgorde van de ringen om de paal van de Vos.
- 2.6 Van alle vossenjachten gedurende een kalenderjaar wordt een klassement opgemaakt, waarbij gestreden wordt om de Koos-Vonk (groep A) en Lia-Gravesteijn (groep B) – wisseltrofee. Van de 12 ritten tellen de beste 10 uitslagen voor het klassement. Degene die de meeste punten heeft is de winnaar van de competitie. Bij gelijk eindigen is degene die het meeste aantal eerste plaatsen heeft de winnaar.
- 2.7 **NIEUW! De rode emmer;**
De rode emmer gaat neergezet worden bij de vos en in 'Het Baken'. Hier deponeer je je houtjes in die je over hebt. Zo kunnen wij de telling nog beter uitvoeren.

3. Regels voor het uitzetten van een vossenjacht

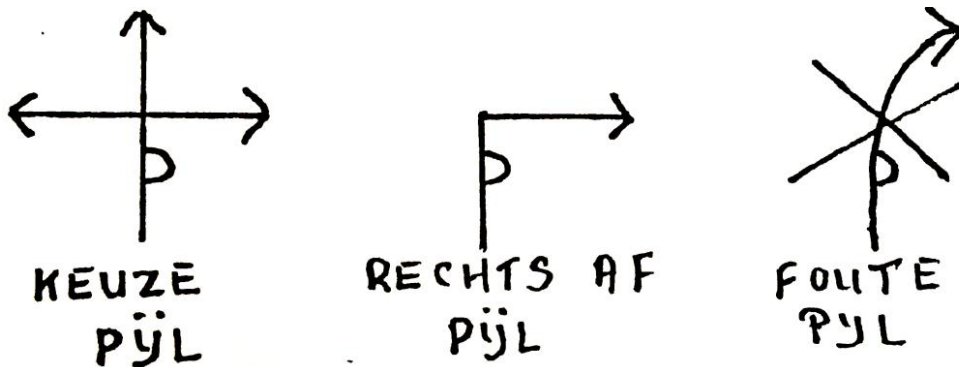
3.1 EEN BELANGRIJK PUNT VAN AANDACHT!

Zorg ervoor dat je de groep zorgvuldig naar de start begeleid. Een goed voorbeeld is om niet met een groep van 40 man over het Virulypad te stieren.
Start dan ook of met een keuze pijl of met een groenstrook / hek om de groep uit elkaar te trekken.

3.2 De route wordt elke week door 2 deelnemers uitgezet die hiervoor, mits zij aan de gestelde eisen hebben voldaan, **180,1** punten verdienen. Het is aan te raden om een 3e persoon in te schakelen voor het tijdig inleveren van de eerste controles (emmers).

3.3 De pijlen of andere aanduidingen dienen altijd duidelijk, groot en dik (minimaal formaat van een A4tje wat +/- 30 cm is) met wit krijt te zijn aangebracht aan de rechterzijde van de weg. Krijt is verkrijgbaar bij TCP.

3.4 De pijlen dienen, om gevaarlijke situaties te voorkomen, minimaal **15 meter** voor een bocht te staan.



3.5 Indien het niet mogelijk is om een witte pijlen te zetten kan er gebruik gemaakt worden van vlaggetjes. Deze aanduidingen dienen bij aanvang van de vossenjacht door de uitzetters aan de deelnemers worden bekend gemaakt. De vlaggetjes dienen na afloop door de uitzetters uit milieuoverwegingen te worden verwijderd.

3.6 Er dient zeer zorgvuldig te worden omgesprongen met keuzepijlen. De eerste volgpil staat maximaal 100 meter na de keuzepijl en in ieder geval voor de eerst volgende kruising of splitsing.

3.7 Een keuzepijl mag nooit onmiddellijk gevolgd worden door weer een keuzepijl.

3.8 In de route worden door de uitzetters **alle 5 de controleposten** geplaatst. Deze posten zijn herkenbaar aan een volgpil met de letter 'C' of meerdere vlaggetjes en een blauwe of gele emmer met toerclubletters/-stickers.

3.9 Eén van de emmers (controlepost) is geel van kleur. In deze emmer dient het gele houtje te worden gegooid. Wanneer in deze emmer een blauw houtje wordt gegooid, wordt deze controle niet meegeteld (ongeldige controle).

3.10 De emmer moet binnen het zicht van de pijl/vlaggetjes staan. De emmers blijven staan tot iedere deelnemer een redelijke kans heeft gehad het houtje in te leveren.

3.10 De laatste controlepost mag niet in het zicht en moet op tenminste 2 km afstand van de Vos staan. Tussen de laatste controle en de Vos mogen geen keuzepijlen meer staan.

3.12 Het einde van de vossenjacht wordt aangegeven met een pijl en het woord '**ZOEK VOS**'. De Vos (blauwe stalen paal) wordt gemarkeerd door een vlag en moet in een straal van maximaal 100 meter in het zicht van de pijl zijn geplaatst.

3.13 De afstand van de Vos tot sporthal 'Het Bakken' moet binnen 15 minuten te fietsen zijn.

3.14 Een route mag alleen over privé terreinen worden uitgezet als de uitzetters van de vossenjacht daarvoor van de eigenaar/pachter toestemming hebben gekregen.

Eigendommen van de NS, natuurterrein, auto(snel)wegen, voetpaden en door/langs speeltuinen en -pleinen zijn verboden terrein voor vossenjagers. Deelnemers aan de vossenjacht mogen niet genoodzaakt worden om deze overtreding te begaan.

3.15 De vossenjachtroute dient op zondagochtend beslist te worden nagereden.

3.16 De uitzetters verplichten zich de controles op te halen en te assisteren bij het registreren van de controles en de Vos. De eerste 2 of 3 Controles kunnen, in overleg met de organisatie, eerder opgehaald worden.

4. (NIEUWE) Puntentelling 2.0

4.1 Totaal zijn er **180 punten** te behalen

4.2 Voor elke emmer staan **25 punten**.

4.3 Wie als eerste bij de vos is krijgt 55 punten en deze tellen we af.

-	1^{ste}	55 punten
-	2^{de}	51 punten
-	3^{de}	48 punten
-	4^{de}	46 punten
-	5^{de}	45 punten
-	6^{de}	44 punten
-	7^{de}	43 punten
-	8^{ste}	42 punten
-	9^{de}	41 punten
-	10^{de}	40 punten etc.

4.4 Je krijgt nog altijd 5 punten ook wanneer je alles gemist hebt.

5. Inzetten Joker

5.1 De Joker kan je één maal inzetten tijdens het seizoen. (6x voorjaar en 6x najaar)

5.2 Bij inschrijving voor de start meld je dat je de Joker in gaat zetten.

5.3 De uitzetters kunnen geen Joker inzetten.

5.4 Bij inzet van de Joker word de helft van het aantal behaalde punten opgeteld bij de uitslag. (Bij een halve punt wordt deze afgerond naar boven, naar een heel punt.)

5.5 De Joker telt wanneer je de rit hebt voldaan d.m.v. de ring om de vos te doen.
Bovenstaand reglement is geldig vanaf januari 2023.